

Speekle - Návod na použitie

Pokyny pre rodičov

Registrácia

- 1.) Vo svojom webovom prehliadači si zobrazte stránku <https://speekle.sk>
- 2.) V pravom hornom rohu stránky kliknite na tlačidlo Registrácia.
- 3.) Vyplňte zobrazený formulár. V políčku rola nechajte vybranú položku Rodič.
- 4.) Heslo musí mať minimálne 6 znakov. Odporúčame použiť také heslo, ktoré si dokážete ľahko zapamätať, ale jeho obsah ovládate iba Vy.
- 5.) Stlačte tlačidlo Zaregistrovať.
- 6.) Ak registrácia prebehla úspešne, webová aplikácia Vás prihlási do systému a budete presmerovaní na stránku Správa detí.

Registrácia dieťaťa

Aby ste videli štatistiky cvičenia Vášho dieťaťa, je potrebné aby ste ho tiež zaregistrovali. Deti sa v systéme neregistrujú ako samostatné účty, ale ich registrácia prebieha na účte rodiča nasledovným postupom:

- 1.) Vo Vašom webovom prehliadači overte, že ste prihlásený na <https://speekle.sk> (V pravom hornom rohu stránky je vyznačená Vaša vyplnená emailová adresa). V prípade, že nie ste prihlásený, vyplňte Váš email a heslo a stlačte tlačidlo Prihlásiť.
- 2.) Po prihlásení by ste sa mali nachádzať na stránke Správa detí. Kliknite na tlačidlo *Pridaj dieťa*.
- 3.) Zobrazí sa vám formulár vytvárania dieťaťa, ktorý vyplňte. Údaje slúžia na jednoznačnú identifikáciu dieťaťa Vaším logopédom.
- 4.) Pokiaľ poznáte email, pod ktorým je v Speekle zaregistrovaný Váš logopéd, vyplňte ho do poľa *Kód logopéda*. Inak nechajte toto pole prázdne a žiadneho logopéda dieťaťu nepriradte. Logopéda môžete dieťaťu nastaviť alebo zmeniť kedykoľvek.
- 5.) Stlačte tlačidlo *Pridaj*.
- 6.) Budete presmerovaný späť na stránku Správa deti, kde by ste už mali uvidieť Vaše novo zaregistrované dieťa.
- 7.) V prípade potreby pridať ďalšie dieťa opakujte proces. Pre úpravu akýchkoľvek informácií o dieťati stlačte pri dieťati tlačidlo *Edituj*.

Stiahnutie a inštalácia hernej platformy Speekle TalkLand

TalkLand je logopedická herná platforma, ktorá umožňuje hranie rozličných logopedických hier. TalkLand vyžaduje operačný systém Windows Vista, 7 alebo 8 prípadne XP SP3 a pripojenie na Internet.

- 1.) Na Vašom účte na webovej stránke speekle.sk kliknite na *TalkLand*.
- 2.) Stlačte tlačidlo *Stiahnuť*.
- 3.) Stiahnite si inštaláčny súbor *TalkLand.exe*, ktorý po stiahnutí spustíte a inicializujete inštaláciu.
- 4.) Riadte sa pokynmi v sprievodcovi inštalácii.

Prvé spustenie a prihlásenie sa do aplikácie TalkLand

Po úspešnej inštalácii sa vám na pracovnej ploche automaticky pridá odkaz na aplikáciu TalkLand.

- 1.) Spustite aplikáciu TalkLand.
- 2.) Pri prvom spustení zadajte Vaše prihlasovacie údaje z webovej aplikácie.
- 3.) Po overení údajov pokračujte ďalej do aplikácie.
- 4.) V menu nastavení vpravo hore by ste mali vidieť profil Vášho dieťaťa a profil pre neregistrovaného hráča (napr. dieťa, ktoré je u Vás na návšteve).

Spustenie hry pre Vaše dieťa

!!! Hra Goldy vyžaduje pre svoje fungovanie zapojený mikrofón, a vypnuté filtrovania šumu!!! Pre Windows Vista, 7 a 8 urobte nasledovne:

- 1.) V menu Štart kliknite na Ovládací panel.
- 2.) Kliknite na Zvuk.
- 3.) Na hornej lište kliknite na položku Nahrávanie.
- 4.) Kliknite na aktívny mikrofón a kliknite na Vlastnosti.
- 5.) Na hornej lište kliknite na položku Vylepšenia.
- 6.) Skontrolujte, že položky Potlačenie šumu a Zrušenie akustickej ozveny nie sú označené a stlačte OK.

V prípade problémov s rozoznávaním zvuku skúste zvýšiť alebo znížiť citlivosť mikrofónu. Mikrofón si pri hraní neprikladajte príliš blízko k ústam, vzniká tým skreslenie, ktoré znemožňuje správne rozoznávanie hlások.

- 1.) Uistite sa, že máte zapnutý zvuk a v prípade hry, ktorá vyžaduje mikrofón, aj zapnutý a správne nastavený mikrofón.
- 2.) Kliknite na ikonu hry.
- 3.) Spustite hru kliknutím na dieťa, ktorý sa ide hrať hru.

Pokyny pre logopédov

Registrácia

- 1.) Vo svojom webovom prehliadači si zobrazte stránku <https://speekle.sk>
- 2.) V pravom hornom rohu stránky kliknite na tlačidlo Registrácia.
- 3.) Vyplňte zobrazený formulár. V políčku rola nechajte vybranú položku Logopéd.
- 4.) Heslo musí mať minimálne 6 znakov. Odporúčame použiť také heslo, ktoré si dokážete ľahko zapamätať, ale jeho obsah ovládate iba Vy.
- 5.) Stlačte tlačidlo Zaregistrovať.
- 6.) Ak registrácia prebehla úspešne, webová aplikácia Vás prihlási do systému a budete presmerovaní na stránku Správa pacientov.

Registrácia dieťaťa – pacienta, ktorý zatiaľ nebol registrovaný v Speekle svojim rodičom

Aby ste videli štatistiky cvičenia Vášho pacienta, je potrebné aby ste ho zaregistrovali, ak tak ešte neurobili jeho rodičia. Deti sa v systéme neregistrujú ako samostatné účty, ich registrácia prebieha na účte nasledovným postupom:

- 1.) Vo Vašom webovom prehliadači overte, že ste prihlásený na <https://speekle.sk> (V pravom hornom rohu stránky je vyznačená Vaša vyplnená emailová adresa). V prípade, že nie ste prihlásený, vyplňte Váš email a heslo a stlačte tlačidlo Prihlásiť.

- 2.) Po prihlásení by ste sa mali nachádzať na stránke Správa pacientov. Kliknite na tlačidlo *Pridaj pacienta*.
- 3.) Zobrazí sa vám formulár vytvárania pacienta, ktorý vyplňte.
- 4.) Pokiaľ poznáte email, pod ktorým je v Speekle zaregistrovaný rodič dieťaťa, resp. pod ktorým sa plánuje do Speekle registrovať, tak ho vyplňte do poľa *Kód rodiča*. Inak nechajte toto pole prázdne a žiadneho rodiča dieťaťa nepriradujte. Rodiča môžete dieťaťu nastaviť alebo zmeniť kedykoľvek, kým rodič nepotvrdí naviazanie (potom už dieťa spravuje v systéme jeho rodič).
- 5.) Stlačte tlačidlo *Pridaj pacienta*.
- 6.) Budete presmerovaný späť na stránku Správa pacientov, kde by ste už mali uvidieť Vášho novo zaregistrovaného pacienta.
- 7.) V prípade potreby pridať ďalšieho pacienta opakujte proces.

Prijímanie pacientov - deti, ktoré už ich rodičia zaregistrovali v Speekle

- 1.) Vo Vašom webovom prehliadači overte, že ste prihlásený na <https://speekle.sk> (V pravom hornom rohu stránky je vyznačená Vaša vyplnená emailová adresa) V prípade, že nie ste prihlásený, choďte na domovskú stránku, vyplňte Váš email a heslo a stlačte tlačidlo *Prihlásiť*.
- 2.) Na to, aby Vás rodič mohol nastaviť ako logopéda svojho dieťaťa, potrebujete iba emailovú adresu, pod ktorou ste sa na Speekle zaregistrovali. Poskytnite teda rodičovi túto emailovú adresu.
- 3.) Po tom ako Vás rodičia nastavia ako logopéda svojho dieťaťa, uvidíte na stránke Správa pacientov hore nad zoznamom pacientov notifikáciu. Keď chcete schváliť toto dieťa ako svojho pacienta, stlačte tlačidlo *Akceptuj*. V opačnom prípade stlačte tlačidlo *Zamietni*.
- 4.) Po pridaní pacienta môžete kliknúť na jeho meno v zozname, kde môžete pridávať záznamy k pacientovi a sledovať jeho štatistiky o cvičení.

Stiahnutie a inštalácia hernej platformy Speekle TalkLand

Riadte sa pokynmi na inštaláciu platformy v návode pre rodičov. (viď. prvá strana)

Dodatočné pokyny

Hranie hry Goldy

Hlavnými postavami hry sú dvaja trpaslíci, ktorí našli jaskyňu plnú zlatých pokladov. V jaskyni však žije zlý drak, ktorý si tieto poklady stráži. Drak spí nepokojným spánkom na vrchu kopca uprostred jaskyne. Naši odvážni trpaslíci nedokážu draka poraziť, a preto si na zbieranie pokladov musia pomáhať šikovnosťou a trochou kúziel. Keď si priložia prsty k ústam a urobia zvuk "ššššš" alebo "sssss", dokážu sa premeniť na neviditeľných a schovať sa pred drakom!

Po spustení hry si vyberte jeden zo štyroch levelov náročnosti, level 1 je najľahší a level 4 najťažší. Levely rozhodujú o tom, koľko pokladov je potrebné nazbierať, ako často sa drak zobúdz a ako ťažké je schovať sa pred drakom.

Po vybraní levelu si vyberte hlásku ktorú má dieťa cvičiť ([s] alebo [š]). Hlásky reprezentujú dvaja trpaslíci Goldy(zelený kabátik, [š]) a Nugget(modrý kabátik, [s]). Po výbere trpaslíka začína hra.

Trpaslík sa nachádza v strede obrazovky a hráč ho môže po jaskyni navigovať pomocou šípok. V jaskyni sa nachádza mnoho vecí – kamene, poklady, rôzne pomôcky a v neposlednom rade drak.

Cieľom hry je naplniť si vrece pokladmi a vyhýbať sa drakovi. Drak sa nachádza na vrchu obrazovky a z času na čas sa začne budiť. Pod trpaslíkom sa vtedy zobrazí meter ktorý treba naplniť vyslovovaním správnej hlásky do mikrofónu. Keď sa panel naplní trpaslík sa schová pred drakom a drak opäť zaspí. Inak drak na trpaslíka vychrlí oheň a trpaslík stratí život a niekoľko bodov skóre. Keď trpaslík stratí všetkých päť životov (srdiečka v ľavom hornom rohu) hra sa skončí a trpaslík prehrá.

Pokiaľ sa drak práve nezobúda, trpaslík môže zbierať poklady. Poklady sú rôznych veľkostí a čím sú väčšie, tým väčšiu majú hodnotu. Trpaslíkovi v ceste stoja kamene, cez ktoré sa však dokáže prekopať krompáčom jednoduchým stláčaním šípok.

Trpaslík môže zbierať rôzne pomôcky ktoré sa aktivujú kliknutím myši na inventár na pravo od hracej plochy:

- *Bomba* – Zničí všetko okolo trpaslíka
- *Kúzelná palička* – Premieňa veci z jednej na druhú
- *Kúzelný plášť* – Trpaslík sa na určitú dobu stane bezpečne neviditeľným
- *Veľký diamant* – Poklady, ktoré trpaslík zbiera, majú v obmedzenom čase dvojnásobnú hodnotu.

Celkové skóre a čas hrania sa zobrazujú v pravom hornom rohu obrazovky - vrece s pokladmi sa zväčšuje čím viac pokladov trpaslík nazbiera. Po naplnení vreca sa hra končí a hráč vyhráva.

Hru je možné kedykoľvek vypnúť kliknutím na dvere v pravom dolnom rohu obrazovky.